

Prüfungsliste
Medieninformatik PO 4
Bachelor of Science
Sommersemester 2026

Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften

26. Februar 2026

Pflichtmodule

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
1	Algorithmen und Programmierung 1	Klausurarbeit	F. Victor	H. Günther	SoSe 1 & 2, WiSe
2	Algorithmen und Programmierung 2	Klausurarbeit	C. Kohls	A. Dobrynin	SoSe 1 & 2, WiSe
3	Audiovisuelle Medientechnik	Mündliche Prüfung	H. Kornacher	S. Porten	SoSe 1 & 2, WiSe
4	Audiovisuelles Medienprojekt 1	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	WiSe
5	Audiovisuelles Medienprojekt 2	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	SoSe 2
6	Bachelorarbeit inkl. Kolloquium	Hausarbeit, Mündliche Prüfung	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Lehrenden der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
7	Computergrafik und Animation	Projektarbeit	F. Niebling	U. Müsse	Außerhalb
8	Datenbanksysteme	Klausurarbeit	J. Schaible	B. Bertelsmeier	SoSe 2, WiSe
9	Einführung in Betriebssysteme und Rechnerarchitektur	Klausurarbeit	S. Karsch	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
10	Einführung in die Medieninformatik	Projektarbeit	E. Kaliva	M. Blümm	Außerhalb
11	Empirische Forschungsmethoden	Projektarbeit	M. Blümm	S. Schulte	Außerhalb
12	Entwicklungsprojekt	Präsentation, Projektarbeit, Projektdokumentation	Alle Professor:innen im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Alle Lehrenden im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Außerhalb WiSe
13	Gamification	Mündlicher Beitrag (20 %), Projektarbeit (80 %)	U. Müsse	S. Schulte	Außerhalb SoSe
14	IT Sicherheit	Mündliche Prüfung	S. Karsch	I. Lindt	Außerhalb
15	Informatik, Recht und Gesellschaft				

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Fortsetzung der Module...

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
	Informatik und Gesellschaft	Klausurarbeit	B. Bertelsmeier	J. Schaible	WiSe, SoSe 2
	Recht	Klausurarbeit	J. Henke	J. Schaible	SoSe 2, WiSe
16	Internet of Things	Projektarbeit	M. Böhmer	I. Lindt	Außerhalb
17	Kommunikationstechnik und Netze	Klausurarbeit	S. Karsch	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
18	Mathematik 1	Klausurarbeit	D. Zühlke	B. Naujoks	SoSe 1 & 2, WiSe
19	Mathematik 2	Klausurarbeit	D. Zühlke	B. Naujoks	SoSe 1 & 2, WiSe
20	Mensch-Computer Interaktion	Lernportfolio	R. Groten	S. Kullack	Außerhalb
21	Mobile Computing	Mündliche Prüfung (50 %), Projektarbeit (50 %)	M. Böhmer	D. Petersen	Außerhalb
22	Paradigmen der Programmierung	Klausurarbeit	A. Dobrynin	C. Kohls	SoSe 1 & 2, WiSe
23	Praktische IT-Sicherheit	Mündlicher Beitrag (50 %), Projektarbeit (50 %)	S. Karsch	I. Lindt	Außerhalb
24	Praxisprojekt mit begleitendem Projektseminar	Mündlicher Beitrag (20 %), Projektarbeit (80 %)	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
25	Projektmanagement	Mündlicher Beitrag (30 %), Projektarbeit (10 %), Schriftliche Prüfung im Antwortwahlverfahren (60 %)	H. Günther	L. Köhler	Außerhalb WiSe, WiSe
26	Screendesign	Lernportfolio, Projektarbeit	C. Noss	V. Schaefer	Außerhalb
27	Social Computing	Lernportfolio, Projektarbeit	E. Kaliva	U. Müsse	Außerhalb
28	Soziotechnische Systeme	Lernportfolio	C. Kohls	M. Blümm	Außerhalb
29	Theoretische Informatik 1	E-Prüfung	F. Niebling	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
30	Theoretische Informatik 2	E-Prüfung	F. Niebling	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Fortsetzung der Module...

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
31	Visuelle Effekte und Animation	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	SoSe 2
32	Wahlpflichtmodul	Keine Angabe	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
33	Web Frontend Development	Performanzprüfung	C. Noss	V. Schaefer	Außerhalb

Wahlmodule

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
1	BWL - Marketing	Klausurarbeit	M. Engelen	C. Werner	SoSe 1 & 2, WiSe
2	BWL - Rechnungswesen	Schriftliche Prüfung im Antwortwahlverfahren	C. Werner	S. Eckstein	SoSe 1, WiSe
3	Cyber-Physische Systeme	Mündlicher Beitrag (40 %), Projektarbeit (60 %)	D. Gaida	P. Kern	WiSe
4	Data Literacy	Projektarbeit	J. Schaible	D. Schmitt	Außerhalb
5	Deep Learning, Machine Learning und Künstliche Intelligenz	Hausarbeit (70 %), Mündlicher Beitrag (30 %)	D. Gaida	J. Schaible	Außerhalb
6	Führungs- und Verhaltenskompetenzen	Projektarbeit	D. Thiemann	N.N.	TBA
7	Führungs- und Verhaltenskompetenzen - Change Management (Simulation Game)	Projektarbeit	E. Schenk	L. Rinsdorf	TBA
8	Game Development in Unity 3D	Projektarbeit	S. Schewe	F. Victor	Außerhalb
9	IT-Betrieb und Service-Management	Lernportfolio	H. Günther	F. Victor	Außerhalb
10	Interactive Learning und Serious Games	Projektarbeit	R. Groten	S. Kullack	TBA
11	Marketing 1	Klausurarbeit	M. Engelen	C. Werner	SoSe 1 & 2, WiSe
12	Netzbetrieb und -management	Mündlicher Beitrag	S. Karsch	I. Lindt	Außerhalb
13	Personalführung	Präsentation, Klausurarbeit	N.N.	N.N.	TBA
14	Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	Projektarbeit	M. Linden	M. Engelen	Außerhalb
15	Programmiersprachen und Compilerbau	Mündliche Prüfung, Projektarbeit	C. Hegemann	A. Dobrynin	Außerhalb
16	StartUp Bootcamp / Summer School	Projektarbeit	M. Engelen	C. Werner	Außerhalb

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Fortsetzung der Module...

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
17	Stressmanagement und Persönlichkeitsentwicklung	Mündliche Prüfung (50 %), Klausurarbeit (50 %)	P. Riemer	S. Stumpf	Außerhalb
18	Studioproduktion Livesendung	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	WiSe
19	Umweltringvorlesung	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	M. Lotz-Blumberg	S. Kraft	Außerhalb
20	Wirtschaftspolitik	Mündlicher Beitrag (80 %), Schriftliche Prüfung im Antwortwahlverfahren (20 %)	A. Hamidullin	S. Eckstein	Außerhalb