

Übersicht für die Anrechenbarkeit von Modulen beim Wechsel von der BPO4 in die BPO5 in der Medieninformatik. Stand 08.2026

Modul BPO4	CP BPO4	Anrechnung auf Modul in der BPO5	CP BPO5
Algorithmen und Programmierung 1	8	Algorithmen und Programmierung 1	8
Einführung in die Medieninformatik	5	Einführung in die Medieninformatik	5
Einführung in Betriebssysteme und Rechnerarchitektur	5	Wahlpflichtfach	5
Mathematik 1	7	Mathematik 1	7
Screendesign	5	Screendesign	5
Theoretische Informatik 1	5	Theoretische Informatik	5
Algorithmen und Programmierung 2	7	Algorithmen und Programmierung 2	7
Mathematik 2	8	Mathematik 2	8
Mensch-Computer Interaktion	10	Mensch-Computer Interaktion	5
Theoretische Informatik 2	5	Wahlpflichtfach	5
Computergrafik und Animation (Teilmodul im Vertiefungsmodul Visual Computing)	5	Visual Computing	5
BWL	5	Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	5
Datenbanken	5	Datenbanksysteme	5
Audiovisuelles Medienprojekt 1	5	Medienprojekt	5
Kommunikationstechnik und Netze	5	Kommunikationstechnik und Netze	5
Paradigmen der Programmierung	5	Wahlpflichtfach	5
Grundlagen des Web, Frontend Development	5	Web Development	5
Praktische IT Sicherheit (Teilmodul im Vertiefungsmodul Web Development)	5	IT Sicherheit	5
Softwaretechnik	5	Entwicklung von System-Architekturen	5
Betriebssysteme und verteilte Systeme	5	Mobile Computing	5
Mobile Computing (WPF)	5	Mobile Computing	5
Medienrecht, Medien & Gesellschaft	5	Social Computing	5
Soziotechnische Systeme	5	Social Computing	5
Praxisprojekt, Seminar	4,5	Praxisprojekt, Seminar	5
Praxisprojekt, praktischer Teil	10,5	Praxisprojekt, praktischer Teil	10
Social Computing Projekt	5	Community Projekt	5

Module der BPO5 ohne Äquivalenz in der BPO4

Modul BPO5
Requirements Engineering
Mensch-zentrierte KI
Advanced Seminar (Projekt)
Praxissemester, Forschungssemester oder Auslandssemester